



**РЕСПУБЛИКА ДАГЕСТАН
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО
РАЙОНА «МАГАРАМКЕНТСКИЙ РАЙОН»**

368780 с. Магарамкент, ул. Пролетарская тел. (87235) 2-59-22, факс (87235) 2-59-60

26.01.2026 г.

Приказ № 18

**О проведении интеллектуальной игры для учащихся 8-10 классов
общеобразовательных организаций Магарамкентского района**

«Брейн-ринг. Знатоки физики»

Во исполнение муниципального плана мероприятий по повышению качества математического и естественно-научного образования в МР «Магарамкентский район» на период до 2030 года, утвержденного приказом УО от 06.08.2025 г. № 183

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 20 февраля 2026 года муниципальную интеллектуальную игру для учащихся 8-10 классов общеобразовательных организаций района «Брейн-ринг. Знатоки физики».
2. Утвердить:
 - 2.1. Положение о порядке проведения интеллектуальной игры для учащихся 8-10 классов общеобразовательных организаций Магарамкентского района «Брейн-ринг. Знатоки физики» (Приложение №1).
 - 2.2. Состав оргкомитета и состав жюри (Приложение №2).
3. Руководителям общеобразовательных организаций назначить ответственных лиц и подготовить команды.
4. Разместить настоящий приказ на официальном сайте Управления образования в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».
5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заведующего МКУ «Районный методический кабинет» Пирмагамедова И.М.

Приложение: на 2л. в 1 экз.

Начальник УО:

У.М.Абейдуллаев



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной игры для учащихся 8-10 классов
общеобразовательных организаций Магарамкентского района
«Брейн-ринг. Знатоки физики»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, порядок организации, участие, победителей интеллектуальных игр учащихся общеобразовательных организаций Магарамкентского района «Брейн-ринг. Знатоки физики» (далее -Игра).

1.2. Организатором Игры выступает МКУ «Районный методический кабинет»

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цели проведения Игры:

- развитие творческих способностей учащихся и раскрытие их интеллектуального потенциала
- поддержка устойчивого интереса к физике, привитие навыков в решении логических задач;
- выявление талантливых учащихся, выработка командного духа, умения слаженно работать в едином коллективе в условиях ограниченного времени.

2.2. Задачи проведения игры;

- наработки навыков командной игры;
- поддержка познавательной творческой инициативы учащихся;
- оказание учащимся поддержки в личностном развитии путем их привлечения к активной, интеллектуальной, соревновательной деятельности;
- развитие у школьников понимания роли физики для развития современных технологий и экономики республики Дагестан;
- популяризации профильного и углубленного физического образования.

3. Руководство

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляется Организационным комитетом(далее – Оргкомитет).

3.2. Оргкомитет осуществляет следующую работу:

- утверждает общий план подготовки и проведения брейн–ринга;
- обеспечивает организационно-техническую и информационную поддержку Игры;
- проводит организационно-разъяснительную работу с участниками Игры;
- оказывает информационное сопровождение Игры в Интернет – ресурсах и в СМИ;
- осуществляет сбор заявок участников Игры;
- организует подготовку площадки для проведения;

3.2. Оценивание результатов Брейн-ринга осуществляет состав жюри.

3.3. Оценивание результатов Игры осуществляет состав жюри.

4. Участники.

4.1. К участию в Игре приглашается одна команда с каждой общеобразовательной организации Магарамкентского муниципального образования.

4.2. Команда состоит из 4-х обучающихся 8-10 классов общеобразовательных организаций.

4.3. Участие в Игре является добровольным.

4.4. Участие в Игре групповое.

5. Сроки и порядок проведения

5.1. Игра проводится 20 февраля 2026 г. в 10:00, место проведения с. Магарамкент, МБУК «Межпоселенческий центр культуры»;

Для участия в Игре необходимо представить заявку в формате Word в срок до **18 февраля 2026 г.**, на адрес электронной почты: beglerova.esli@yandex.ru

5.2. Игра проводится в виде соревнований между командами.

5.3. Игра проводится в один этап.

5.4. Этап игры-состоит из двух туров.

I тур-презентация команд. Каждая команда представляет название, эмблему, девиз и участников игры. Первый тур не является зачетным.

II тур – интеллектуальные соревнования.

5.5. Правила игры:

- за игровые столы садятся команды из 4-х человек;
- за правильный ответ команда получает от одного до 5 баллов в зависимости от раунда, если ответ неверен – ноль баллов;
- за нарушение дисциплины, а также подсказки со стороны зрителей, команда может быть лишена одного балла;
- время на обдумывание ответа – от 20 секунд до 7-8 минут в зависимости от раунда;
- побеждает команда, набравшая большее количество баллов.

В случае совпадения количества баллов командам задаются дополнительные вопросы до выявления победителя.

6. Итоги

6.1. По итогам Брей-ринга определяются победитель и призеры.

6.2. Победитель и призеры награждаются грамотами.